wirtschaftsinformatik
managementinformationssysteme

anwendungsbeispiele

prof. dr. hans-knud arndt

sommersemester 2021

anwendungsbeispiel: eingabestift (1)

- Definitionen:
  - **Konjunktur**: „Mehr oder weniger regelmäßige Schwankungen aller wichtigen gesamtwirtschaftlichen Größen“
  - **Mode**: „allg. der sich wandelnde Geschmack in den verschiedenen Lebensbereichen“

→ Auch für Konzepte der IKT gilt, dass sie „Konjunktur haben“ bzw. „in Mode sind“

anwendungsbeispiel: eingabestift (2)

Eingabestift (englisch auch Stylus oder Touch Pen) - Die Hewlett Packard HP 01-Rechneruhr aus dem Jahr 1977 (Quelle: Ulf's Space Age LED-Uhren 2016)

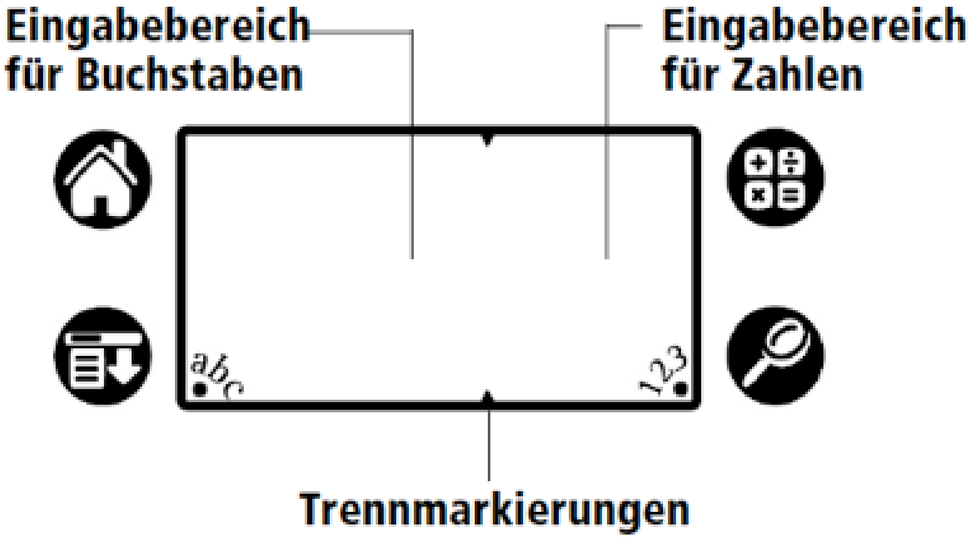
anwendungsbeispiel: eingabestift (3)

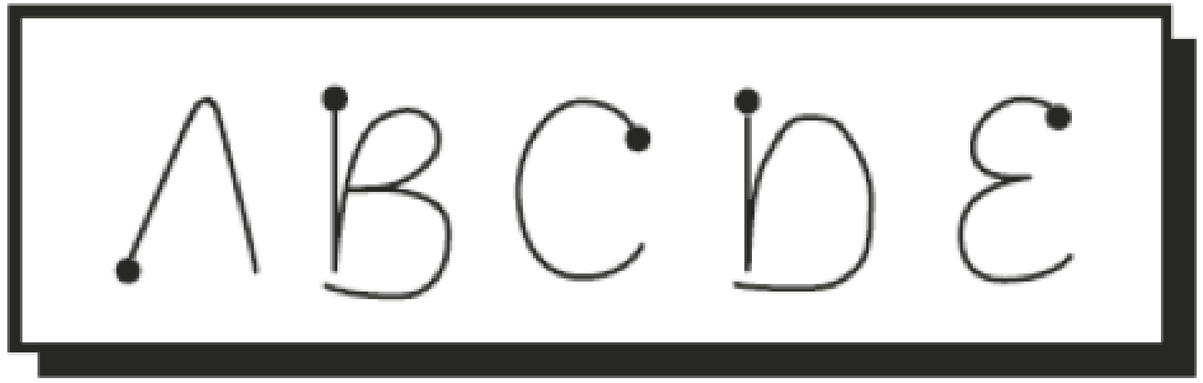
Apple Newton MessagePad aus dem Jahr 1993 - Monochromer berührungsempfindlicher Bildschirm mit 336 × 240 Pixeln Handschrifterkennung (Quelle: Telegraph Media Group Ltd. 2014)

anwendungsbeispiel: eingabestift (4)

US Robotics Palm Pilot aus dem Jahr 1996 - Monochromer berührungsempfindlicher Bildschirm mit 160 × 160 Pixeln (Quelle: Careerplus 2015)

anwendungsbeispiel: eingabestift (5)





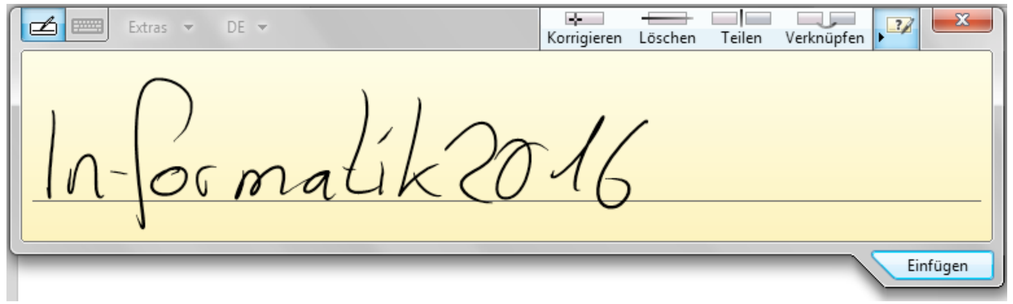
US Robotics Palm Pilot Handschrifterkennung (Quelle: Palm Inc. 2000)

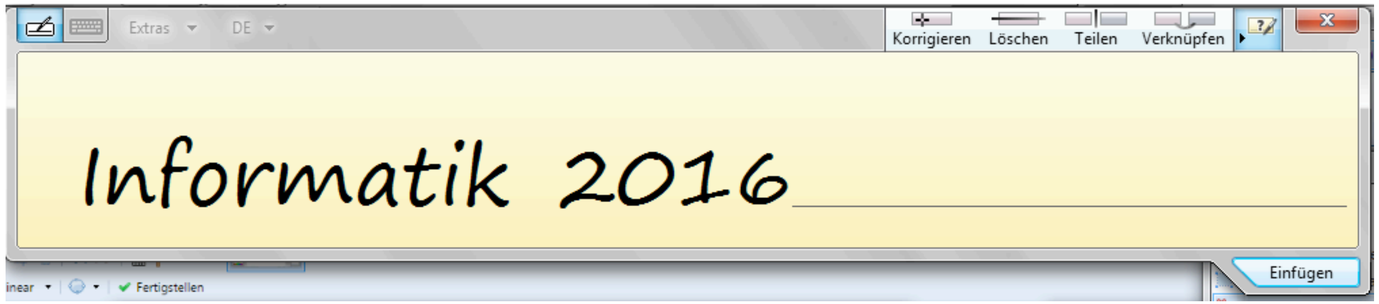
anwendungsbeispiel: eingabestift (6)

Sony Ericsson Mobiltelefon aus dem Jahr 2002 – Berührungsempfindlicher Farbbildschirm mit 4096 Farben und 208 × 320 Pixeln (Quelle: Webdesiger Depot 2009)

anwendungsbeispiel: eingabestift (7)

- Windows XP Tablet PC Edition aus dem Jahr 2002
- Tablet PC-Eingabebereich, öffnet sich, wenn Stift (alternativ):
  - Auf Symbol Eingabebereich
  - Auf Registerkarte Eingabebereich
  - Auf Symbol Tablet PC-Eingabebereich in Taskleiste





anwendungsbeispiel: eingabestift (8)

- Mode gegenüber Nachhaltigkeit

  in der IKT am Beispiel Eingabestift:
  - Apple (Steve Jobs) 2007: Niemand möchte einen Eingabestift („Nobody wants a Stylus“)
  - Samsung (2012) Tablet Computer Galaxy Note Tablet 10.1 mit dem Eingabestift als Konzept zur „innovative Bedienung“

→ Ist der Eingabestift eine (wiederkehrende) Modeerscheinung?

anwendungsbeispiel: eingabestift (9)

- Apple 2015: „Apple Pencil“ für iPad Pro:

→ Verstoß gegen den Grundsatz vom (inzwischen verstorbenen) Steve Jobs?

→ Oder irrte Steve Jobs?

Quelle: Apple 2016

anwendungsbeispiel: eingabestift (IO)

- Studie:
  - An Hochschulen bessere Lernergebnisse durch das Mitschreiben in Vorlesungen
    per Tastatur (an einem Laptop) oder
    per Stift (auf einem Notizblock)?
  - → Bessere Lernergebnisse durch Mitschreiben per Stift!
  - → Einsatz von Eingabestiften in Verbindung mit Tablet Computern?

anwendungsbeispiel: eingabestift (II)

- Nachhaltige Entwicklung in der IKT:
  - Nachhaltig *untrennbar* mit gutem Design verbunden

  → These „Gutes Design ist langlebig“:
  Vermeidet, modisch zu sein, und wirkt deshalb nie antiquiert

  → Modeerscheinungen im Sinne eines nachhaltigen Gestaltens von IKT dringlichst zu vermeiden!

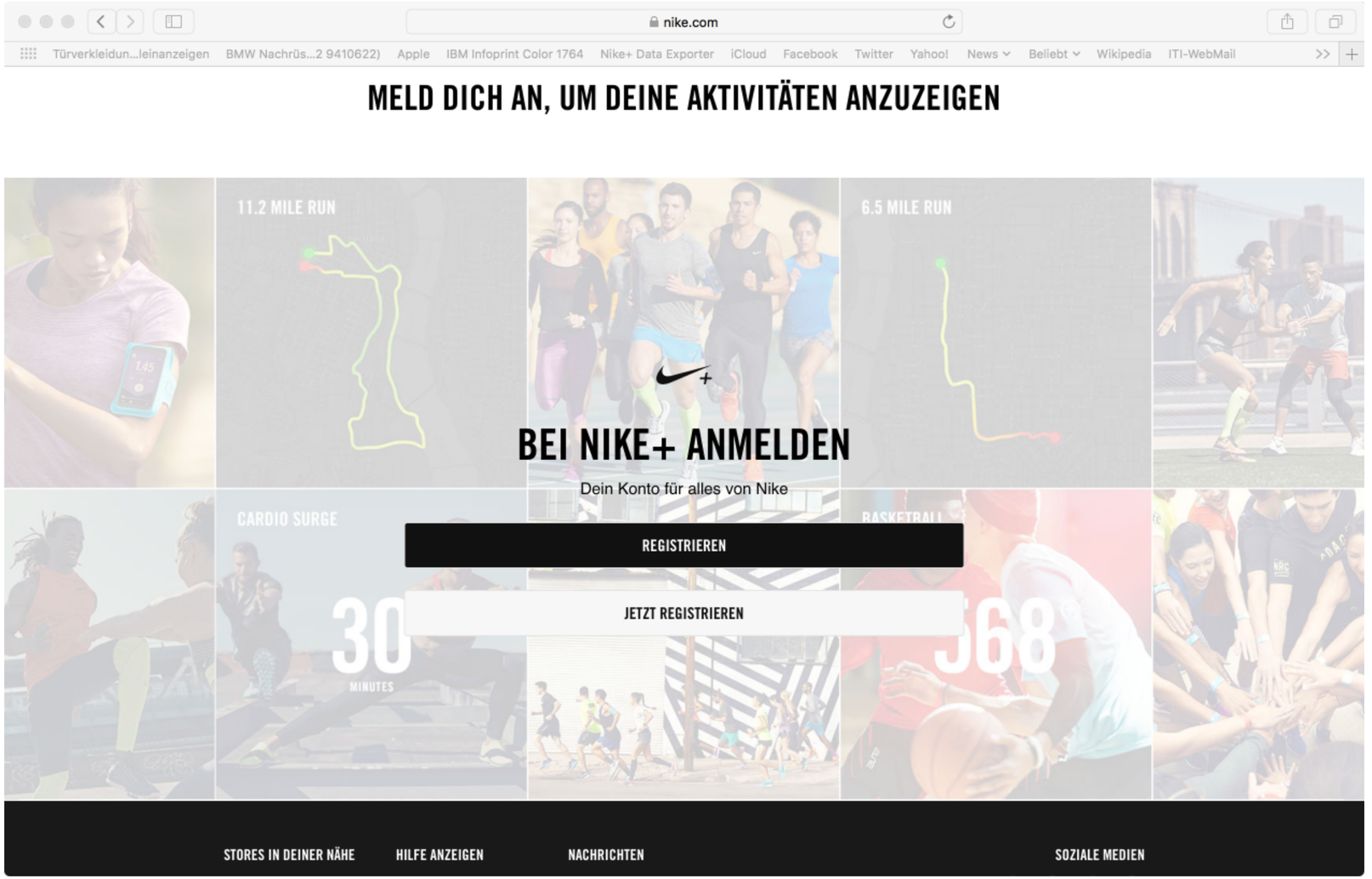
  → Klassischer Eingabestift (Stylus) aus Kunststoff als grundsätzliches Bedienkonzept ist kurzlebige, modische und damit *nicht* nachhaltige Erscheinung in der IKT!

anwendungsbeispiel: eingabestift (12)

- Nachhaltigkeit von Eingabestiften mit eigener elektronischer Steuerung:
  - Mögliche Einsatzgebiete:
    - Kunst: Schnelle Skizzen und detaillierte Zeichnungen
    - Notizen: Erweiterung durch handgefertigte Skizzen
    - E-Mail: Erweiterung durch handgefertigte Skizzen
    - Graphikgestaltung: Handgeführte Zeichnungen
    - Fotobearbeitung: Bearbeitungsmöglichkeiten für Fotoprofis
  - Verbindung mit Tablet Computer:

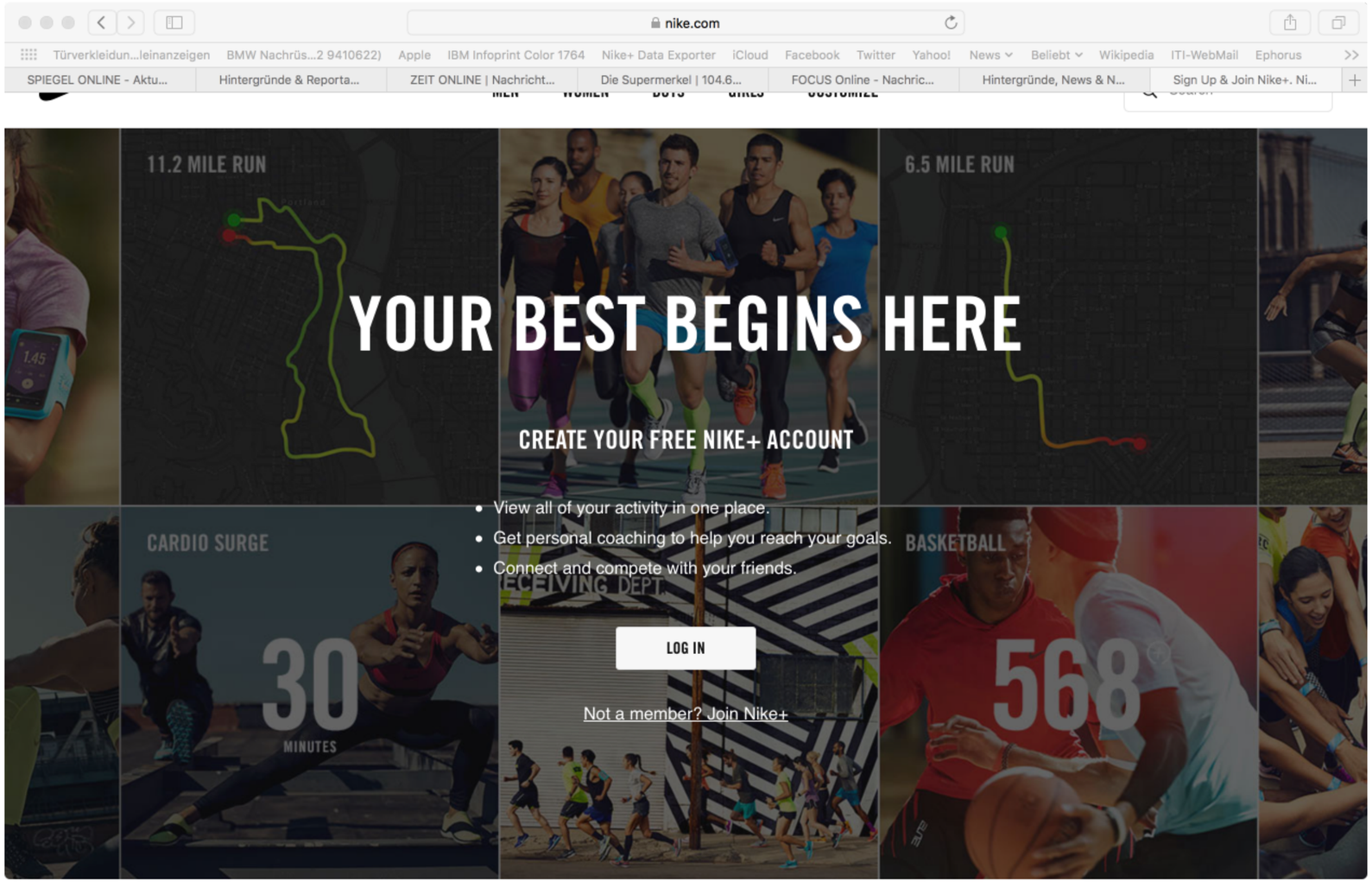
    Möglicherweise gleich gute Lernergebnissen im Rahmen von Vorlesungen an Hochschulen wie beim Einsatz von Stift und Notizblock

anwendungsbeispiel: nike+ (I)



Nike+ - Deutschland (Quelle: https://www.nike.com/DE/de_DE/p/activity/sync/login?referer=https://www.nike.com/DE/de_DE/p/myactivity/activity/725700000001983536422000919779704191 3897)

anwendungsbeispiel: nike+ (2)



Nike+ - USA (Quelle: https://www.nike.com/us/en_us/p/activity)

zusammenfassung

- Gutes Design ist Schlüssel zu mehr Umweltfreundlichkeit und Nachhaltigkeit von Produkten
  Dies gilt auch für IKS und IKT bzw. IT-Ökosysteme!

- An IKS und IKT bzw. IT-Ökosysteme auch konsequent die „Zehn Thesen für Gutes Design“ von Dieter Rams anlegen!

- Aber: Gestaltung von physischen Produkten wie auch von IKS und IKT immer schöpferisch-kreativer Prozeß:
  - Abhängig von Begabung und Kompetenz der beteiligten Personen
  - Rein ingenieurtechnisches Abarbeiten der zehn Thesen wird in der Regel nicht zu gewünschten Ergebnissen führen!