



wirtschaftsinformatik
managementinformationssysteme

usability & ästhetik

Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik
- Managementinformationssysteme -
Stefanie Lehmann

Semesterbegleitende Aufgaben



wöchentliche aufgabe

- Analysiert jede Woche Aspekte eurer Umgebung und bewertet dabei die Usability und die Ästhetik!
 - Was kennzeichnet ein gutes Design eures gewählten Beispiels aus?
 - Wie könnten die Designmängel verbessert werden?
 - Diskussion in der Übung
 - Beispiele:
 - IKT: eine App, Fahrkartenautomat ...
 - außerhalb der IKT: Alltagsgegenstände, Gebäude, Möbel ...
- Ziel: Entwickelt und trainiert ein Gespür für gutes Design!



zum ende der lehrveranstaltungszeit

- **Erstellt** und präsentiert ein Design einer IKT (User Interface) eurer Wahl (IKT kann real oder imaginär sein)!
 - Welchen Zweck erfüllt die IKT?
 - Welche Designaspekte habt ihr bedacht?
 - ...
 - Kurze schematische Vorstellung des Designs und der Usability anhand einer Präsentation
- Einzeln / zu zweit bearbeiten
- Termin der Präsentation folgt

