

usability & ästhetik

semesteraufgabe

sommersemester 2021

semesteraufgabe

Im Rahmen der Semesteraufgabe müsst ihr ein Portal für Prüfungsamt und Studierende konzeptionieren

- Durchführung eines in der Unternehmenspraxis typischen UX-Projekts

- **Aufgabenbeschreibung:**

Die Fakultät für Informatik beschäftigt sich mit der Digitalisierung des Prüfungsamtes. Aus diesem Grund wünscht sie sich ein Portal, welches alle Abläufe zwischen dem Prüfungsamt und den Studierenden ganzheitlich abbildet. Mithilfe eines solchen Portals soll es nicht nur möglich sein, die Bedürfnisse aller Studierenden zu erfüllen, sondern auch die Wünsche und Anforderungen seitens des Prüfungsamtes zu berücksichtigen. Ihr wurdet ausgewählt, um im Rahmen einer Ideation-Phase die Bedürfnisse und Probleme beider Zielgruppen genauer unter die Lupe zu nehmen. Nachdem ihr dies erledigt habt, folgt die Erstellung eines ersten Design-Entwurfs für das Portal.

Termine Übungen	Aufgabe(n)
Übung 1 (08.04.2021) ✓	Theoretische Einführung
Übung 2 (15.04.2021)	Identifikation und Priorisierung von Personas
Übung 3 (22.04.2021) & Übung 4 (29.04.2021)	Erstellung der Empathy Map und des Pain-/Gain-Modells für die identifizierten Personas, Ableitung von Funktionen und Konzepten
Übung 5 (06.05.2021) & Übung 6 (13.05.2021)	Erstellung einer Customer Journey für die identifizierten Personas, Ableitung von Funktionen und Konzepten
Letzte Übung	Abschlusspräsentation



semesteraufgabe

Für die Semesteraufgabe müsst ihr euch als Team zusammenfinden und erfolgreich zusammenarbeiten

- **Teamgröße:** 5 Personen
- Zu verwendende Software (Links findet ihr unter der Folie „Weiterführende Literatur“)
 - **Miro-Board** für die Durchführung der Ideation
 - **Adobe XD** oder **Figma** für die Entwicklung des Design-Prototypen
 - Freie Wahl für eine **Kommunikations- und Kollaborationsplattform** (Team-intern & zwischen Team und Übungsleiter)
- **Für jedes Team:** Festlegung eines zentralen Ansprechpartners für die gesamte Kommunikation zwischen Team und Übungsleiter
- **Nach Übung 6:** Freiwillige und individuelle Koordination von 15-minütigen Stand-Up-Meetings für Feedback durch Übungsleiter



semesteraufgabe

Die für die Semesteraufgabe zu erstellende Abschlusspräsentation sollte die folgenden Aspekte beinhalten

- **Präsentationsdauer:** max. 15 Minuten
- **Designvorlage** für Präsentation frei wählbar, aber Erstellung muss über Miro-Board erfolgen
- **Aufbau der Präsentation**
 - Vorstellung des Teams → Wer sind wir? Was macht uns aus?
 - Personas → Hervorhebung der Personas mit der höchsten Priorität (Warum werden diese als am Wichtigsten erachtet?)
 - Empathy Maps (inkl. Pain/Gain-Modell) → Kurze Zusammenfassung der wichtigsten Fakten
 - Customer Journeys
 - Funktionen (priorisiert entsprechend der MoSCoW-Analyse)
 - Sitemap
 - Designentwurf des Portals für Prüfungsamt und Studierende



weiterführende literatur

Die weiterführende Literatur soll als Anregung für die Erstellung des Design-Entwurfes dienen

- **Der ultimative Guide zu Webdesign**

<https://99designs.de/blog/web-digitales-design/website-erstellen-ultimate-guide/>

- **Regeln für ausgezeichnetes Webdesign**

<https://blog.hubspot.de/marketing/regeln-webdesign-benutzerfreundlichkeit-nutzererlebnis>

- **Die Rolle von UI-Patterns im UX-Design**

<https://entwickler.de/online/ux/ui-patterns-im-ux-design-210179.html>

- UI-Pattern Bibliotheken

- **UI-Patterns:** <http://ui-patterns.com/patterns>

- **Zurb:** <https://zurb.com/library>

- **Darkpatterns:** <https://www.darkpatterns.org>

- Tools für die Semesteraufgabe

Miro: <https://miro.com>

Adobe XD: <https://www.adobe.com/de/products/xd.html>

Figma: <https://www.figma.com>

