



wirtschaftsinformatik
managementinformationssysteme

Usability & Ästhetik

Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik
- Managementinformationssysteme -

Übung 4

Sommersemester 2019



Stand Up

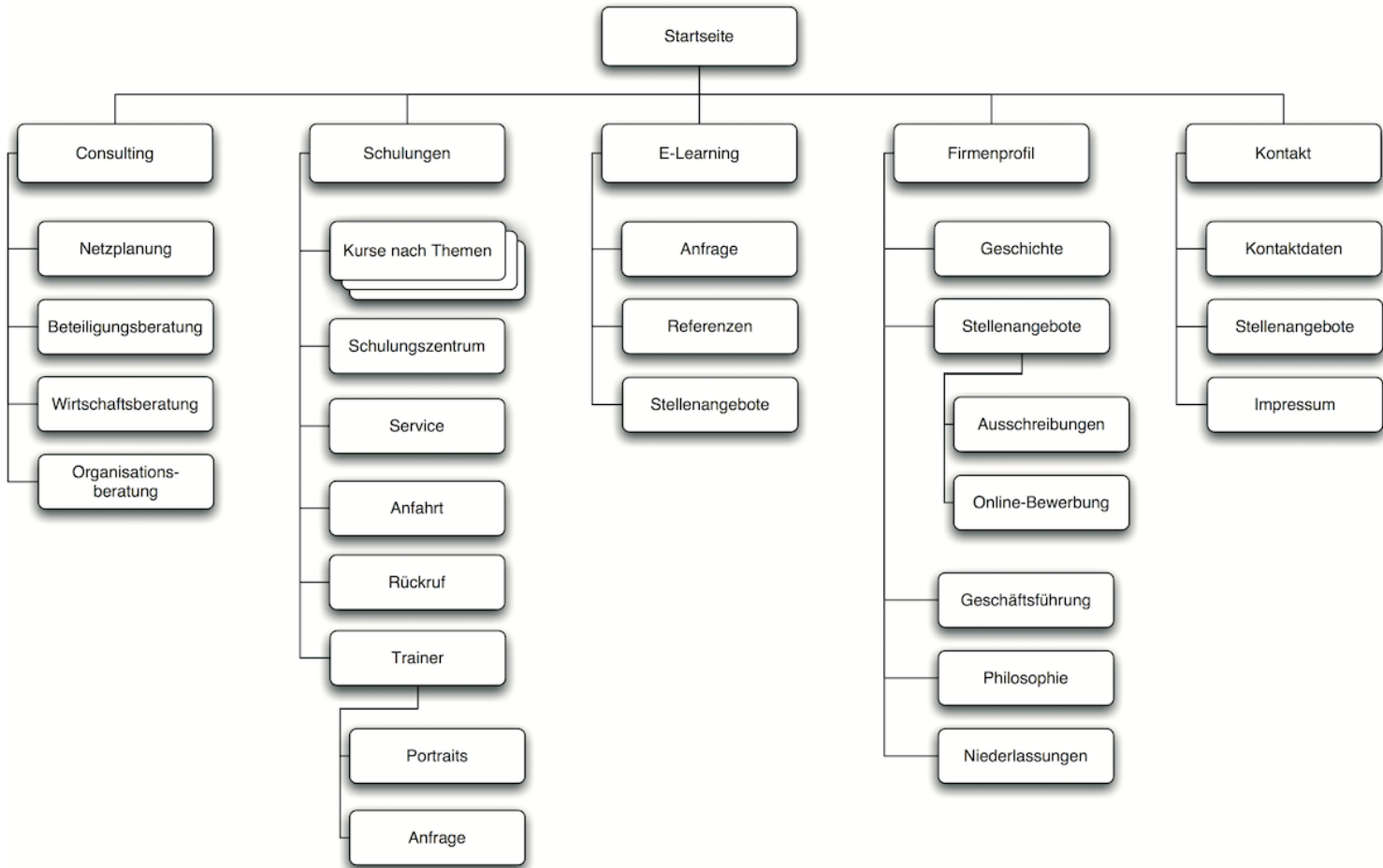


Sitemap

- Vollständige hierarchisch strukturierte Darstellung aller Einzeldokumente einer Webseite
- Gibt an, welche Informationen auf welcher Seite untergebracht sind
- Sitemap im Rahmen der Konzeption der Webseite
- Ziele
 - Identifikation der Anzahl der Hierarchieebenen
 - Identifikation der benötigten Templates der Einzeldokumente
- Erstellung auf Basis der Customer Journeys



Sitemap



Quelle: <https://www.usabilityblog.de/der-tod-der-sitemap/>



- Beginne mit der Erstellung von (handschriftlichen) Wireframes
- Menschen versuchen immer bekannte Muster zu erkennen
→UX-/UI-Patterns
 - Lösungen für bekannte Usability Probleme
 - Funktionieren, weil sie sich über lange Zeit etabliert haben
 - Ersparen Zeit im Design-Prozess
 - Grundlage für die eigene Kreativität
 - Interaktionsrate der Nutzer wird durch flache Lernkurve erhöht
- Fokus liegt auf dem / den Kunden
- Ausrichtung an vorhandenem Design-Styleguide

Webdesign - Richtlinien

- Konzentriere dich auf deine Kunden
- Mache dein Design logisch
- Erstelle einen konsequenten Stil
- Maximiere die Lesbarkeit
- Schaffe eine einfache und intuitive Navigation
- Mache die Webseite für deine Kunden zugänglich
- Weniger ist mehr
- Sei authentisch



Weiterführende Literatur

- Der ultimative Guide zu Webdesign
<https://99designs.de/blog/web-digitales-design/website-erstellen-ultimate-guide/>
- Regeln für ausgezeichnetes Webdesign
<https://blog.hubspot.de/marketing/regeln-webdesign-benutzerfreundlichkeit-nutzererlebnis>
- Die Rolle von UI-Patterns im UX-Design
<https://entwickler.de/online/ux/ui-patterns-im-ux-design-210179.html>
- UI-Pattern Bibliotheken
 - UI-Patterns: <http://ui-patterns.com/patterns>
 - Zurb: <https://zurb.com/library>
 - Darkpatterns: <https://www.darkpatterns.org>



Semesteraufgabe

