



wirtschaftsinformatik  
managementinformationssysteme

# Usability & Ästhetik

Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik  
- Managementinformationssysteme -

Übung 4

Sommersemester 2019



# Stand Up

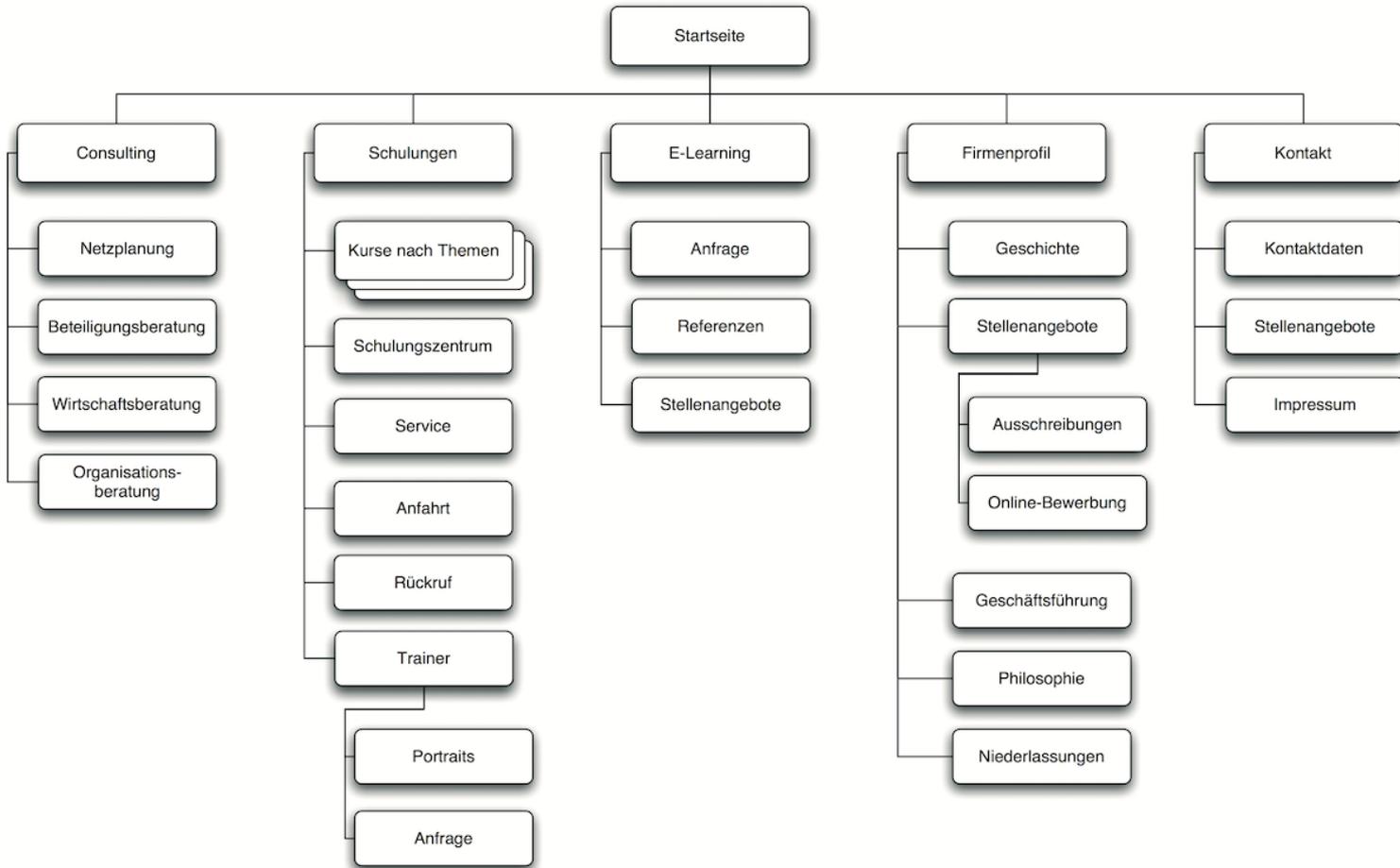


# Sitemap

- Vollständige hierarchisch strukturierte Darstellung aller Einzeldokumente einer Webseite
- Gibt an, welche Informationen auf welcher Seite untergebracht sind
- Sitemap im Rahmen der Konzeption der Webseite
- Ziele
  - Identifikation der Anzahl der Hierarchieebenen
  - Identifikation der benötigten Templates der Einzeldokumente
- Erstellung auf Basis der Customer Journeys



# Sitemap



Quelle: <https://www.usabilityblog.de/der-tod-der-sitemap/>



- Beginne mit der Erstellung von (handschriftlichen) Wireframes
- Menschen versuchen immer bekannte Muster zu erkennen  
→UX-/UI-Patterns
  - Lösungen für bekannte Usability Probleme
  - Funktionieren, weil sie sich über lange Zeit etabliert haben
  - Ersparen Zeit im Design-Prozess
  - Grundlage für die eigene Kreativität
  - Interaktionsrate der Nutzer wird durch flache Lernkurve erhöht
- Fokus liegt auf dem / den Kunden
- Ausrichtung an vorhandenem Design-Styleguide

# Webdesign - Richtlinien

- Konzentriere dich auf deine Kunden
- Mache dein Design logisch
- Erstelle einen konsequenten Stil
- Maximiere die Lesbarkeit
- Schaffe eine einfache und intuitive Navigation
- Mache die Webseite für deine Kunden zugänglich
- Weniger ist mehr
- Sei authentisch



# Weiterführende Literatur

- Der ultimative Guide zu Webdesign  
<https://99designs.de/blog/web-digitales-design/website-erstellen-ultimate-guide/>
- Regeln für ausgezeichnetes Webdesign  
<https://blog.hubspot.de/marketing/regeln-webdesign-benutzerfreundlichkeit-nutzererlebnis>
- Die Rolle von UI-Patterns im UX-Design  
<https://entwickler.de/online/ux/ui-patterns-im-ux-design-210179.html>
- UI-Pattern Bibliotheken
  - UI-Patterns: <http://ui-patterns.com/patterns>
  - Zurb: <https://zurb.com/library>
  - Darkpatterns: <https://www.darkpatterns.org>



# Semesteraufgabe

