



wirtschaftsinformatik  
managementinformationssysteme

# usability & ästhetik

Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik  
- Managementinformationssysteme -  
Übung 3

Stefanie Lehmann



# wöchentliche aufgabe

- Analysiert jede Woche Aspekte eurer Umgebung und bewertet dabei die Usability und die Ästhetik!
  - Was kennzeichnet ein gutes Design eures gewählten Beispiels aus?
  - Wie könnten die Designmängel verbessert werden?
    - Diskussion in der Übung
    - Beispiele:
      - IKT: eine App, Fahrkartenautomat ...
      - außerhalb der IKT: Alltagsgegenstände, Gebäude, Möbel ...
- Ziel: Entwickelt und trainiert ein Gespür für gutes Design!



# video zum bauhaus

- <https://www.youtube.com/watch?v=enbIKLgZ90E>



- FIAT Multipla



[https://de.wikipedia.org/wiki/Fiat\\_Multipla#/media/File:Fiat\\_Multipla\\_1999\\_BiPower.jpg](https://de.wikipedia.org/wiki/Fiat_Multipla#/media/File:Fiat_Multipla_1999_BiPower.jpg)

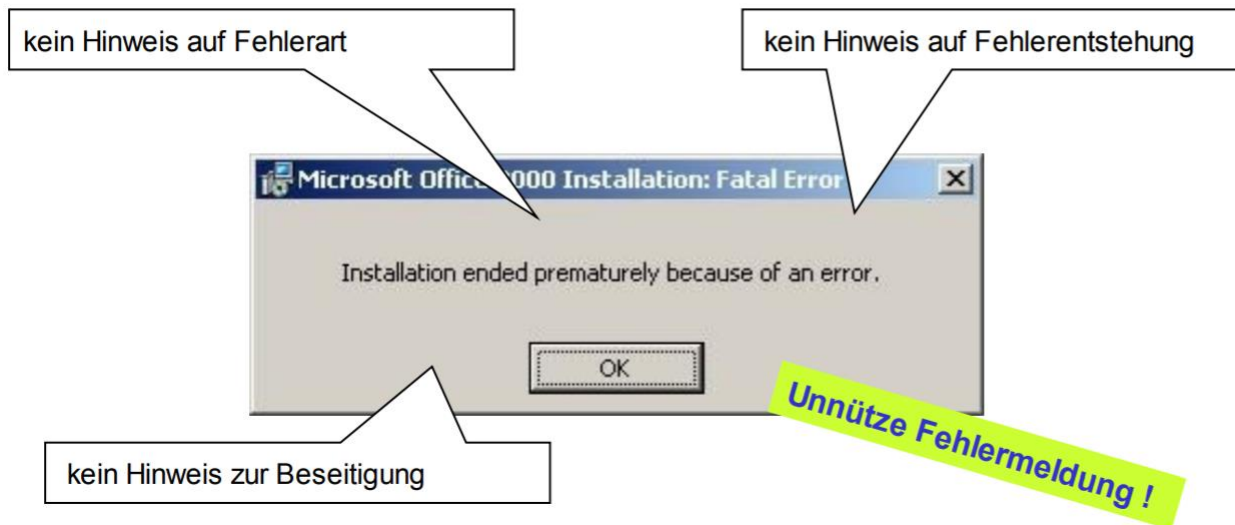
# design-fehlschläge

- Wasserkocher (koenic, arendo...)



<https://www.amazon.de/Arendo-Wasserkocher-LED-Innenbeleuchtung-STRIX-Controller-One-Touch-Verschluss/dp/B01LXR6A81>

# design-fehlschläge



# design-fehlschläge

- Power Mac G4 Cube



[https://de.wikipedia.org/wiki/Power\\_Mac\\_G4\\_Cube#Kult](https://de.wikipedia.org/wiki/Power_Mac_G4_Cube#Kult)

# design-fehlschläge

- Fallen euch weitere Design-Fehlschläge ein?

