



wirtschaftsinformatik  
managementinformationssysteme

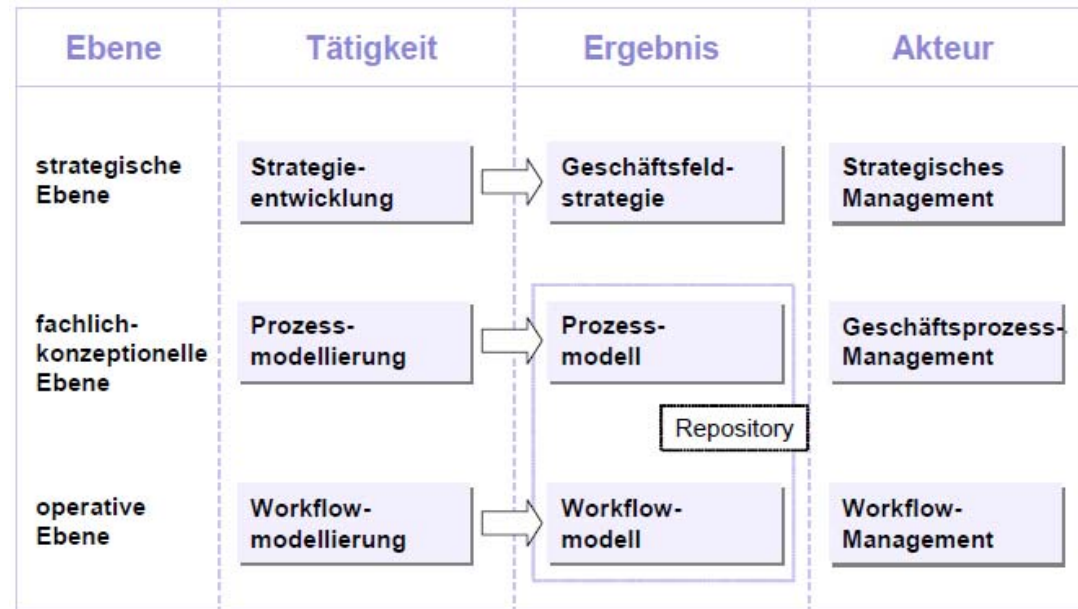
# prozessmanagement - übung 7-

Sommersemester 2011  
Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik  
- Managementinformationssysteme -  
Dipl. Wirt.-Inform. Sven Gerber



# weitere modellierungsmethoden

- kurze Einführung
  - Ebene der Prozessmodellierung
  - Phasen der Modellierung
  - Klassifizierung der Methoden
    - Formale Methoden
    - Diagrammsprachen



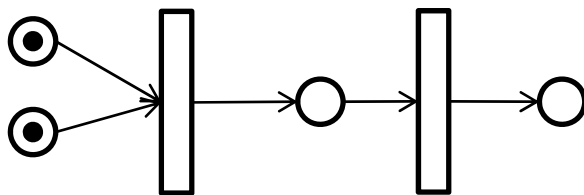
Quelle: Gadatsch (2010): Prozessmodellierung – Grundkurs Geschäftsprozessmanagement

# Klassifizierung der Methoden

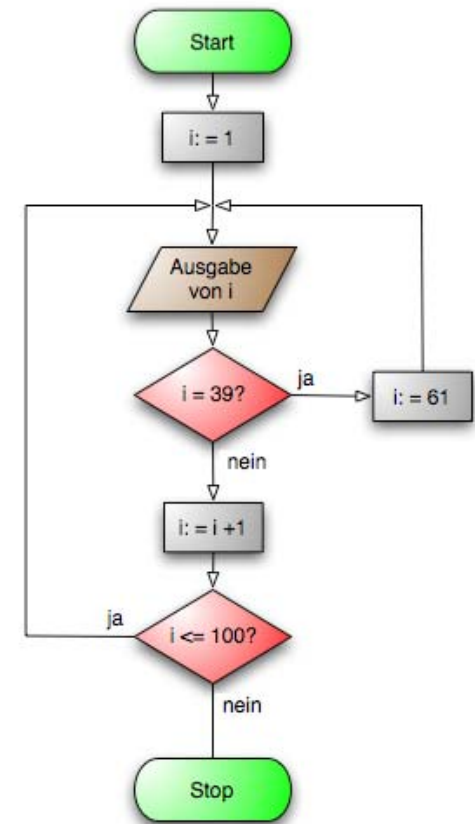
## ■ Diagrammsprachen

### ■ Unterteilung in:

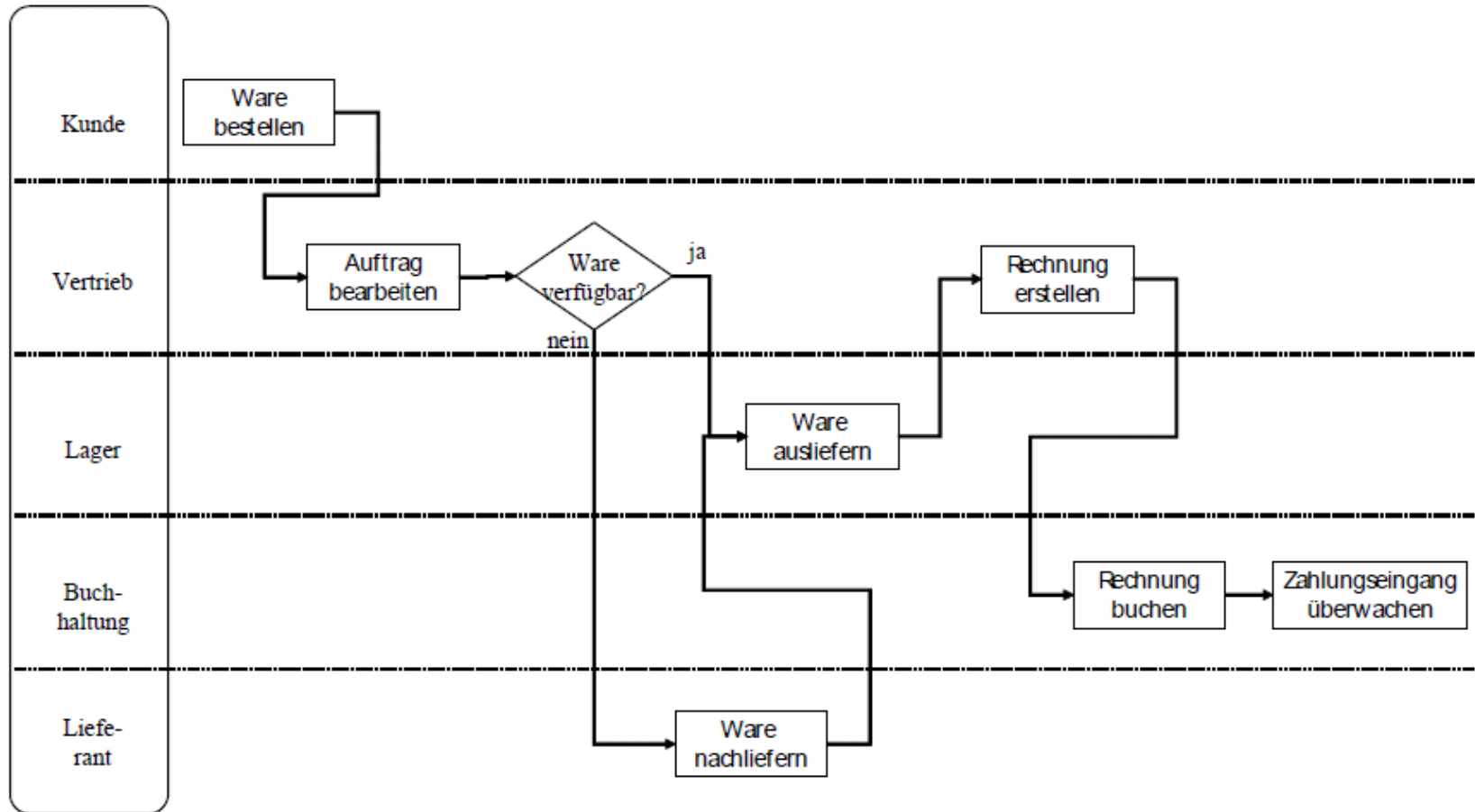
- datenflussorientiert (z.B. Flussdiagramme)
- kontrollflussorientiert (z.B. Petri-Netze, EPK, BPMN)
- objektorientiert (z.B. Aktivitätsdiagramm, Anwendungsfalldiagramm (UML))











Petri-Netz

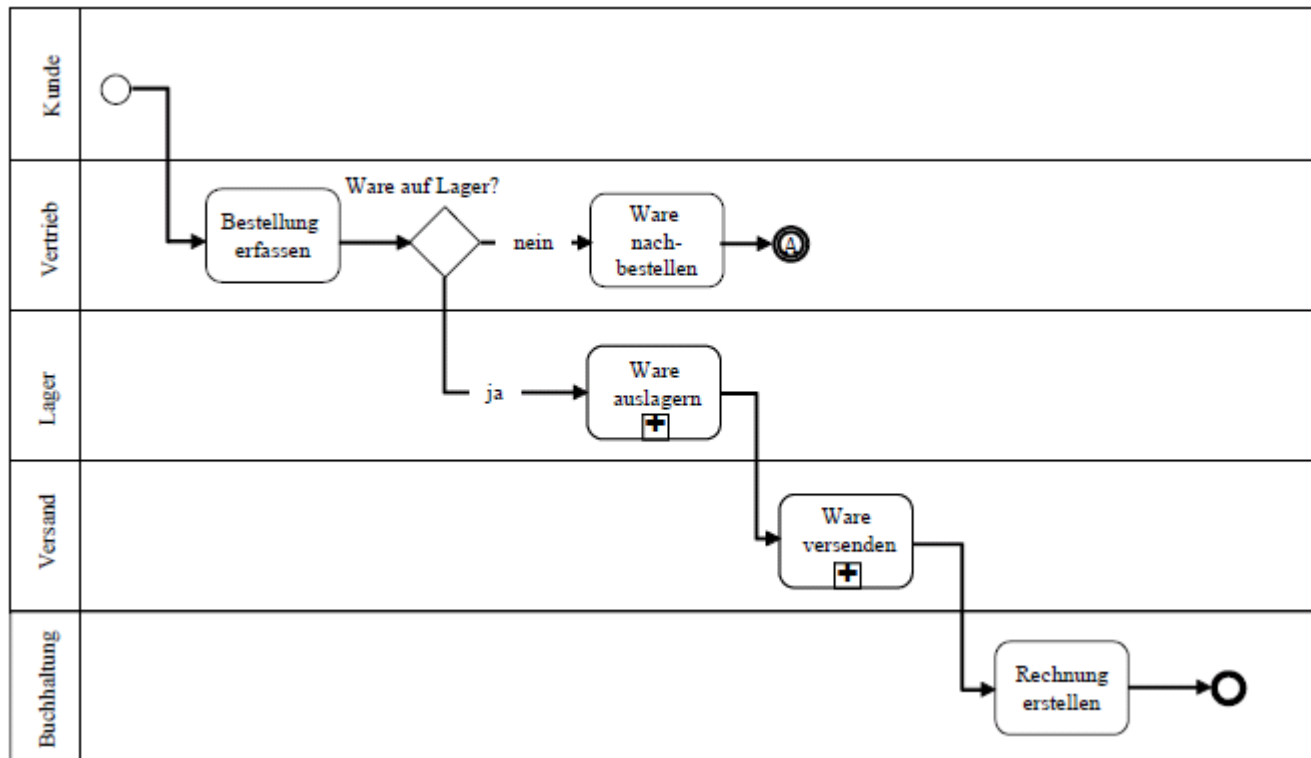


Quelle: <http://de.wikipedia.org/wiki/Programmablaufplan>



Symbol	Benennung	Bedeutung
	Aktivität (atomar)	Eine Aktivität (Activity) beschreibt einen Vorgang, der durch das Unternehmen ausgeführt wird. Sie kann atomar (task) oder zusammengesetzt sein, also Unterprozesse (subprocesses) enthalten.
	Aktivität (mit Unterprozessen)	
	Start-Ereignis Zwischenereignis End-Ereignis	Ereignisse (Events) sind Geschehnisse, die während eines Prozesses auftreten. Sie können auslösend sein oder das Ergebnis einer Aktivität. Es gibt drei grundlegende Typen (start, intermediate und end) und Spezialfälle.
	Entscheidung (Gateway)	Gateways sind Synchronisationspunkte im Prozessverlauf. Sie entscheiden über den weiteren Verlauf des Prozesses. Es gibt mehrere Gateway-Typen: XOR, OR, AND und Eventbasierte Entscheidung.
	Kontrollfluss (Sequence flow)	Der Kontrollfluss beschreibt den zeitlichen Ablauf der Aktivitäten im Prozess
	Nachrichtenfluss (Message flow)	Der Nachrichtenfluss beschreibt den Austausch von Nachrichten zwischen zwei Objekten (Aktivitäten, Ereignisse oder Entscheidungen).
	Verbindung (Association)	Die Verbindung zeigt an, dass Daten, Texte oder andere Objekte dem Kontrollfluss verbunden sind, z.B. Input oder Output einer Aktivität.
 Name	Datenobjekt (Data Object)	Das Datenobjekt zeigt an, welche Informationen/Daten als Input benötigt bzw. Output einer Aktivität sind

# bpmn beispiel



# aktivitätsdiagramm

