



wirtschaftsinformatik
managementinformationssysteme

usability & ästhetik

Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik
- Managementinformationssysteme -
Übung 4

Stefanie Lehmann



wöchentliche aufgabe

- Analysiert jede Woche Aspekte eurer Umgebung und bewertet dabei die Usability und die Ästhetik!
 - Was kennzeichnet ein gutes Design eures gewählten Beispiels aus?
 - Wie könnten die Designmängel verbessert werden?
 - Diskussion in der Übung
 - Beispiele:
 - IKT: eine App, Fahrkartenautomat ...
 - außerhalb der IKT: Alltagsgegenstände, Gebäude, Möbel ...
- Ziel: Entwickelt und trainiert ein Gespür für gutes Design!



software engineering

- Erklärt den Begriff des Software Engineering!
- Welche Bedeutung hat die experimentelle Untersuchung?
- Wozu dient das Vorgehensmodell? Wodurch unterscheidet sich die Agile Softwareentwicklung?
- Was ist Computer Aided Software Engineering?
- Wozu dient die Strukturierte Analyse? Wozu dient das Strukturierte Design?
- Wo liegen die Ursprünge der heutigen Common-User Access Standards für IKS?



software engineering - usability

- Welche Leitkriterien für die Gebrauchstauglichkeit von Software nennt die DIN EN ISO 9241-11?
- Wie wird die Gebrauchstauglichkeit/Usability in der DIN EN ISO 9241-210 erklärt?
- Welche Grundsätze werden für die Gestaltung und Bewertung von Benutzerschnittstellen zu einer Software in der DIN EN ISO 9241-110 aufgestellt?



requirements engineering

- Wozu dient das Requirements Engineering? In welchen Phasen der Softwareentwicklung greift es?
- Was ist eine Anforderung? Wozu dient ein Pflichtenheft?
- Welche Arten von Anforderungen werden üblicherweise unterschieden?



requirements engineering - qualität

- Was sind Qualitätsmerkmale?
- Wie kann die Softwarequalität definiert werden?
Welche Qualitätsmerkmale wurden nach DIN 66272 definiert?
- Welche Qualitätskriterien für Software als Produkt wurden nach ISO 9126 definiert?
- Wie operationalisiert Garvin den Qualitätsbegriff?
- Was sind protective und perceived quality?

