



Usability & Ästhetik

Übung 5

Sommersemester 2017

Arbeitsgruppe Wirtschaftsinformatik

– Managementinformationssysteme –

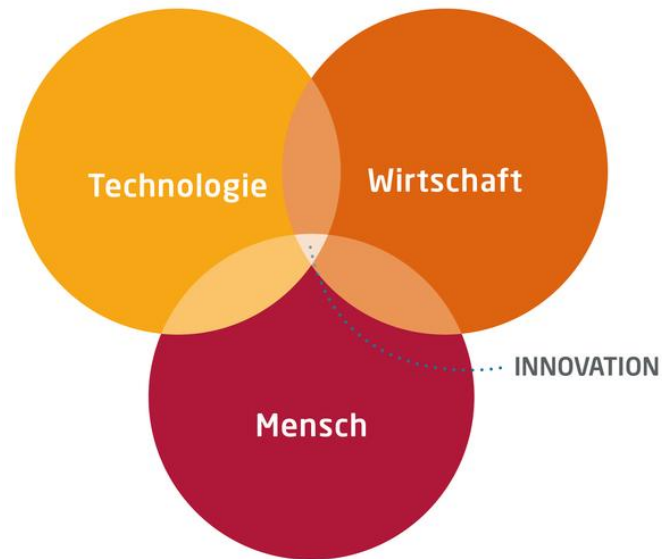
M. Sc. / M. A. Roksolana Pleshkanovska

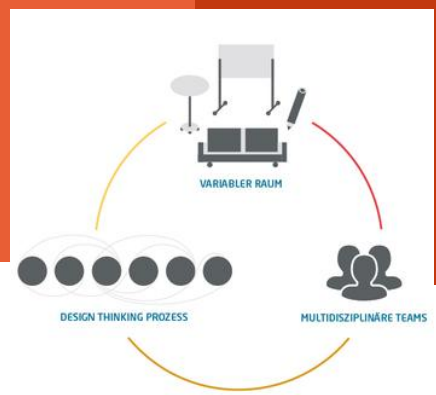


- *Design – HA*
- *Was bedeutet Design für euch und warum? – 3 Aussagen*

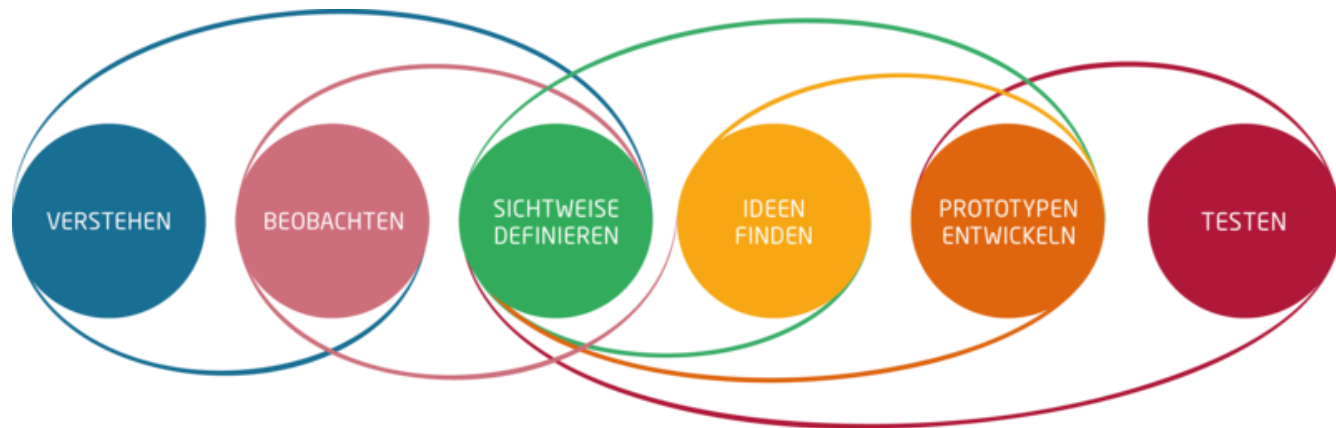
- *Design – Design Thinking Methode*
- *Ziel: Förderung der Innovationsarbeit in multidisziplinären Teams*
- *systematische Herangehensweise an komplexe Problemstellungen*
- *Nutzerwünsche & -bedürfnisse im Mittelpunkt des Prozesses -> stetige Rückkopplung zwischen Entwickler & Endnutzer*

- *Design – Design Thinking Methode*
- *3 Komponenten: Machbarkeit, Tragfähigkeit & Erwünschtheit*



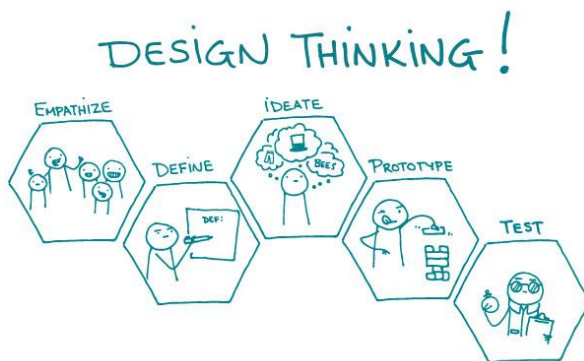


- *Design – Design Thinking Methode*
- *Erfolgsbasis: multidisziplinäre Teams, variable Räume & Design Thinking Prozess*





- *Design – Diskussionsfragen*
- *Für welche Teams haltet ihr die Design Thinking Methode für geeignet? Für welche für ungeeignet? Warum?*
- *Welche generellen Hemmnisse kann es bei der Umsetzung dieser Methode in der Praxis geben?*



- *Design – Was ist gutes Design?*
- *Notwendigkeit von Design*
- *gutes Design*
- *Zielgruppe kennen*
- *visuelles Design*
- *Mehrwert von gutem Design*
- *Design-Verständnis schärfen*
- *gutes Design ist individuell*

- *Design – Was macht gutes Design aus?*
- *Link: <https://www.video2brain.com/de/tutorial/was-macht-gutes-design-aus>*
- *Aussage: Prägung guter Gestaltung durch die 3 Bereiche Form, Fühlen & Funktion*

- *Design – HA*
- *Finde und stell kurz eine Design-Methode der Gruppe vor.*
- *Bringt kleine Zeitungsartikel (und Ähnliches) zum Thema Design mit, die ihr gerne vorlesen wollt.*